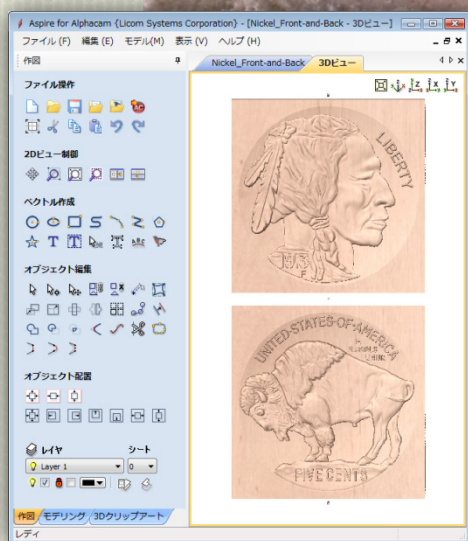


美術工芸品用3DCAD

alphacam Art



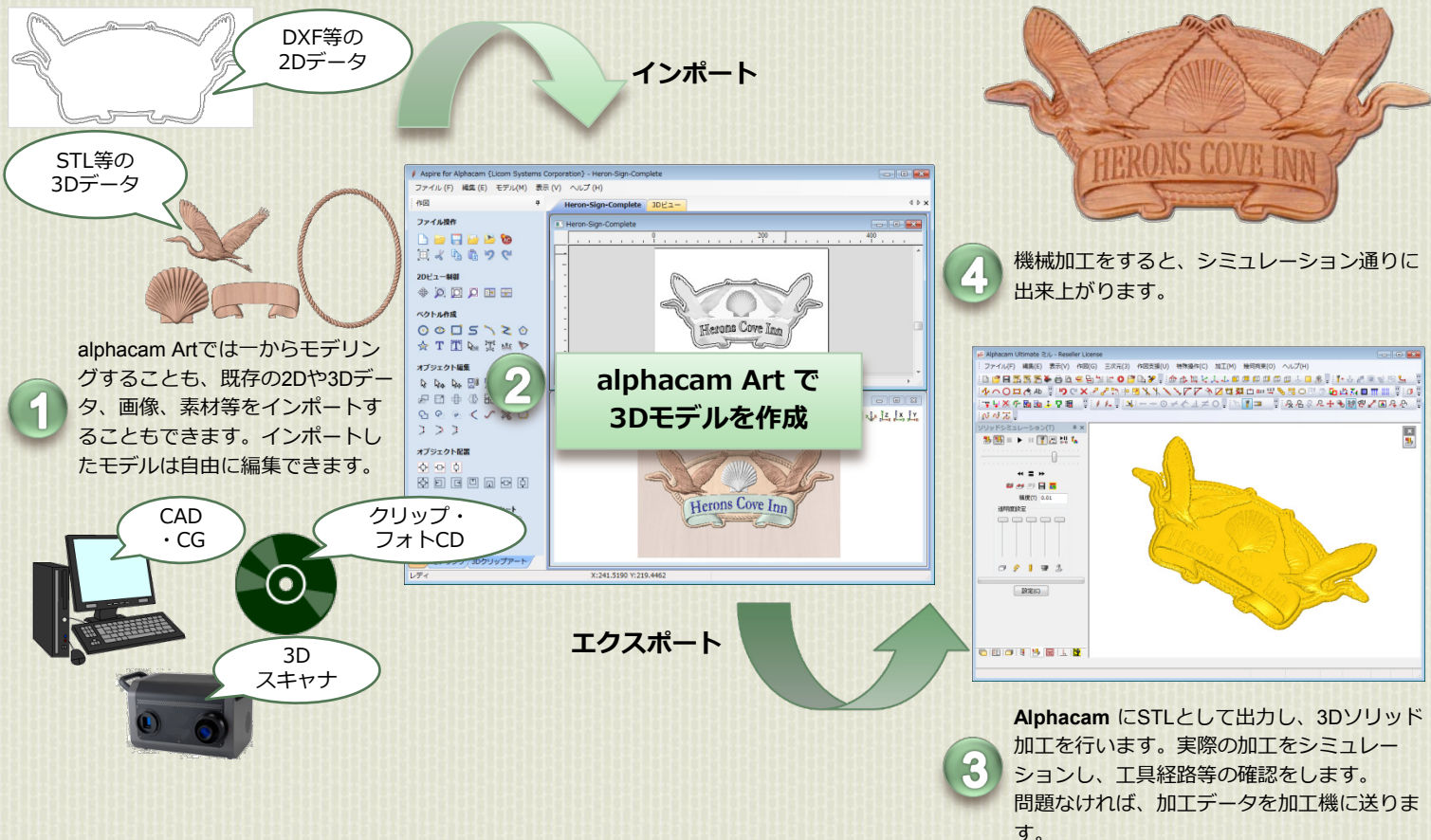
手彫り感を見事に表現！
簡単操作のCADでああなたの業務効率を
飛躍的にあげてみませんか？

LICOM

The Total CAD/CAM Solution
licom SYSTEMS CORP.

製品になるまでの流れ

alphacam Art は美術装飾や芸術彫刻の生産性向上のために開発されたソフトウェアです。ユーザの要望がギッシリ詰まった機能は、木工業界を筆頭に、金属や石材等、幅広い業界で活用されています。作成したモデルは、Alphacamに出力し、2D/3D加工経路を作成することができます。alphacam Artのデザイン力とAlphacamのカスタマイズ性で、多種多様な案件に柔軟に対応できます。



『alphacam Art』の用途

標識モデリングに



木工彫刻モデリングに



石材彫刻モデリングに



※上記画像は全てalphacam Artにて作成したモデルです

『alphacam Art』の特長

1 簡単な作図方法

alphacam Art内のコマンドを使用して、数値入力又はフリーハンドで2D作図ができます。また、他アプリケーションで作成された要素（DXF・PDF・AI・EPS等）を直接取り込んでモデリング断面に使用できます。

2 直感的なモデリング機能

複雑なCAD知識は必要ありません。マウスによる移動・スケーリング・回転、コピー＆ペーストといったWindows操作をモデリング時に使用できます。また写真や画像からも3Dモデルが作成できます。

3 自由度の高い編集機能

2D形状を使って、3Dモデルのカットやトリム、変形が行えます。また、モデルを選択するだけで、高さや傾き等の数値情報を確認できるため、複数の工程を組み合わせたモデルでも簡単に編集できます。

4 Alphacamと強力な連携

標準コマンドにAlphacamアイコンがあり、ワンクリックでモデルの受け渡しができます。STL化されたモデルに工具経路を付加し、シミュレーションにて加工の確認ができます。

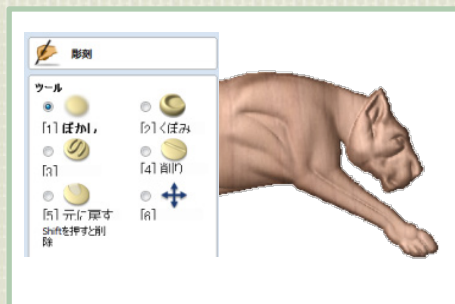
『alphacam Art』の機能

■2レールスイープ



複数の断面を使って3D形状を作成できます。高さや滑らかさは自動的に計算されるため、面倒な設定は必要ありません。

■彫刻



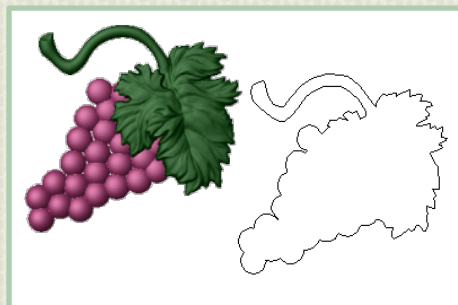
モデルに手彫り感を与えます。マウス操作で、素材を自由に変形できます。実際の彫刻と違い、やり直しも可能です。

■ビットマップからコンポーネントを作成



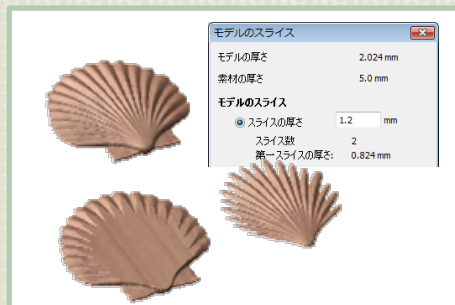
ビットマップから3D形状を作成することができます。作成した形状は滑らかさやサイズを変更できます。

■コンポーネントからベクトル境界を作成



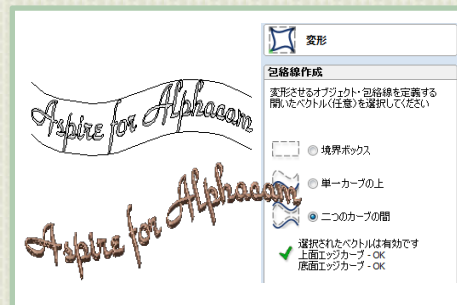
3D形状からワンクリックで外形曲線を作成できます。作成した外形は加工工程等に活用できます。

■モデルのスライス



大きな形状は、分割して加工することができます。alphacam Artでは事前に厚さ又は数を指定して、モデルをスライスできます。

■変形



ベースになる2D形状を選択し、自由に要素の変形ができます。また変形後も位置の変更等、微調整ができます。

『alphacam Art』の主な仕様

ファイル変換

入力	2D	DXF, DWG, EPS, AI, PDF
	画像	BMP, JPG, GIF, TIF, TIFF, PNG
	3D	alphacam Art(.crv3d), 3d Clipart(.3dClip), STL(.stl), Vector Art 3D(.v3m), 3D Studio(.3ds, .asc, .prj), DirectX(.x), DXF(.dxf), LightWave(.lwo), VRML(.wrl), Wavefront(.obj)
出力	2D	DXF, EPS, AI
	画像	BMP, JPG, GIF, TIF
	3D	STL(.stl)

動作環境

CPU	1.0GHz, 32 bit Intel Pentium 互換プロセッサ
OS	Windows XP SP3・Windows Vista SP2・Windows 7以上
メモリー	1GB RAM
ディスプレイ	解像度1024x768
ハードディスク容量	1GB以上の空き容量
ディスクドライブ	DVDドライブ（ソフトウェアインストール用）
入出力ポート	USB 1.1 又は2.0ポート

主な機能一覧

一般操作	ベクトルをインポート、ビットマップをインポート、ベクトルをAlphacamに出力、サイズと位置、切り取り、コピー、元に戻す、やり直し、レイヤ設定
2D作図	円、楕円、長方形、曲線、円弧、直線、正多角形、星型、テキスト、テキスト自動レイアウト、テキスト編集、テキストを曲線に変換、テキストをカーブにフィット、ビットマップトレース
モデリング	立体形状を作成、2レールスイープ、彫刻、ビットマップからコンポーネントを作成、コンポーネント/3Dモデルのインポート、コンポーネントのベクトル内・外をクリア、コンポーネントを分割、ベクトル境界を作成、コンポーネントの合成、プロパティ、コンポーネントのスケーリング、モデル高さのスケーリング、モデルをスライス、モデルをSTLファイルで出力、モデルをAlphacamに出力
編集	オブジェクトのグループ化、グループ解除、計測ツール、変形、移動、スケーリング、回転、ミラー、配列コピー、ベクトルに沿ってコピー、ベクトルのオフセット、ベクトルの和・差・積、フィレット、曲線の要素変換、ベクトルのトリム、ベクトルの結合

ソフトウェアに含まれるもの

- ・インストールDVD／マニュアル
- ・チュートリアルテキスト／練習用データ
- ・3Dクリップアートモデル50個

オプションサービスのご案内

- <サポート> 講習範囲内でのオンライン保守、バージョンアップのご案内（1年更新）
- <操作講習> 基本操作講習標準1日

※『alphacam Art』はAlphacamとセットで起動します。

alphacam Art



本製品のご利用の際には、取扱説明書をよく読んで上でご利用ください。

販売元

ライコムシステムズ株式会社

<富山本社>

〒930-0029
富山県富山市本町9-7
TEL 076-439-0666
FAX 076-439-0668
Email sales@licom.co.jp

<東京営業所>

〒222-0033
神奈川県横浜市港北区新横浜3-6-12
日総第12ビル 10F
TEL 045-620-4467
FAX 045-620-4468

お問い合わせ先はこちら

インターネットの情報もご覧ください

<http://www.licom.co.jp/>